Seat No.:	Enrolment No.

Subject Code:3325801

GUJARAT TECHNOLOGICAL UNIVERSITY

DIPLOMA ENGINEERING – SEMESTER – I/II• EXAMINATION – SUMMER 2015

Subject Name: Text Generation Time: 10:30 am to 1:00 pm Instructions:			Total Marks: 70
	2. N 3. F 4. U 5. U	Attempt all questions. Make Suitable assumptions wherever necessary. igures to the right indicate full marks. Use of programmable & Communication aids are strictly prohibited. Use of only simple calculator is permitted in Mathematics. Inglish version is authentic.	
Q.1		Answer any seven out of ten.	14
	1.	Explain meaning of Calligraphy.	
	2.	Describe about Type Family.	
	3.	Explain Ludlow system.	
	4.	What is meant by cold Type?	
	5.	What is meant by Hot Metal Type?	
	6.	Explain meaning of kerning.	
	7.	What is RIP?	
	8.	Explain meaning of Ascender and Descender.	
	9.	Explain meaning of Serif and San serif.	
	10.	Explain meaning of Typography?	
Q.2	(a)	Describe different quality of Typeface.	03
		OR	
	(a)	Write down advantages of Point System.	03
	(b)	Draw a neat sketch of X-Height and show different parts of ty	pe. 03
		OR	
	(b)	Write down features of Adobe PageMaker Software.	03
	(c)	Write short not on: Monotype system	04

Date:28/05/2015

	(c)	Describe about Hand Composing Process.	04
	(d)	Describe about Copy Marking Procedure	04
		OR	
	(d)	Explain about Post Script Type Digital Letterform	04
Q.3	(a)	Explain about different Text Attributes.	03
		OR	
	(a)	Explain Control Palette of PageMaker Software.	03
	(b)	Write a short note on: Roman Type Face	03
		OR	
	(b)	Explain Text Wrapping option of PageMaker.	03
	(c)	Write short note on: DTP	04
		OR	
	(c)	Differentiate between Hot Metal Type and Cold Metal Type	04
	(d)	Draw a neat sketch of Type and Explain any two parts.	04
		OR	
	(d)	Describe procedure of Digital Copy Fitting.	04
Q.4	(a)	Explain different types of Spacing.	03
		OR	
	(a)	Which are the points considering during proofing of job?	03
	(b)	Explain about Readability and Legibility of type.	04
		OR	
	(b)	What is proofing? Explain meaning of Soft Proof.	04
	(c)	Explain Tool box of PageMaker Software.	07
Q.5	(a)	Differentiate between Open Type and True Type Digital Letterform	04
	(b)	Write short note on: Direct Interfacing	04
	(c)	List down six sign of proofing mark with its meaning.	03

d)	What care should	l be taken	during	proofing	of iob?
u,	Wildt care siloaic	DC taken	aariiig	Prooring	or job.

03

ગુજરાતી

પ્રક્ષ. ૧		દશમાંથી કોઇપણ સાતના જવાબ આપો.	98
	٩.	કેલીગ્રાફીનો અર્થ સમજાવો.	
	٤.	ટાઇપ ફેમીલી વિષે વર્ણન કરો.	
	3.	લુડલો સીસ્ટમ વિષે સમજાવો.	
	٧.	કોલ્ડ ટાઇપ એટલે શુ?	
	ч.	હ્રોટ મેટલ ટાઇપ એટલે શુ?	
	۶.	કર્નીગનો અર્થ સમજાવો.	
	૭.	RIPનુ મહત્વ સમજાવો.	
	८.	એંસેન્ડર અન ડીસેન્ડરનો અર્થ સમજાવો.	
	٤.	સેરીફ અને સેનસેરીફનો અર્થ સમજાવો.	
	90	ટાઇપોગ્રાફીનો અર્થ સમજાવો.	
પ્રશ્ન. ર	અ	ટાઇપફેસની જુદી જુદી ગુણવત્તાઓ દર્શાવો.	03
		અથવા	
	અ	પોઇન્ટ સીસ્ટમના લાભો જણાવો.	03
	બ	x-હ્રાઇટની સ્વચ્છ આક્રુતિ દોરી ટાઇપના વિવિધ ભાગો બતાવો.	03
		અથવા	
	બ	એડબ પેજમેકર સોક્ટવેરના વિવિધ ફિર્ચસો જણાવો.	03
	ક	મોનોટાઇપ સીસ્ટમ પર ટૂકનોધ લખો.	٥x

અથવા

	ક	હાથથી થતા કંપોઝની રીતનુ વર્ણન કરો.	
	S	કોપે માર્કિંગની રીતનુ વર્ણન કરો.	٥x
		અથવા	
	S	પોસ્ટ સ્ક્રીપ્ટ ટાઇપ ડીઝીટલ લેટરફોર્મ વિષે સમજાવો.	٥x
પ્રશ્ન. 3	અ	ટેક્ષ્ટના જુદા જુદા એટ્રીબ્યુટસ વિષે સમજાવો.	03
		અથવા	
	અ	પેજ મેકર સોફટવેરની કંટ્રોલ પેલેટ વિષે સમજાવો.	03
	બ	રોમન ટાઇપફેસ વિષે ટૂંકનોધ લખો.	03
		અથવા	
	બ	પેજ મેકરનો ટેક્ષ્ટ વ્રેપીંગ ઓપશન સમજાવો.	03
	ક	DTP પર ટૂંકનોધ લખો.	٥x
		અથવા	
	ક	હોટ મેટલ ટાઇપ અને કોલ્ડ મેટલ ટાઇપ વચ્ચે તફાવત સમજાવો.	
	S	ટાઇપની સ્વચ્છ આક્રુતિ દોરી તેના કોઇપણ બે ભાગો વિષે સમજાવો.	٥x
		અથવા	
	S	ડીઝીટલ કોપી ફીટીંગ કરાવાની રીતનુ વર્ણન કરો.	٥x
પ્રશ્ન. ૪	અ	જુદી જુદી પ્રકારના સ્પેસીંગ વિષે સમજાવો.	03
		અથવા	
	અ	જોબનુ પૂફીંગ કરતા સમયે કયા કયા મુદાઓનુ ધ્યાન રાખવામા આવે છે?	03
	બ	ટાઇપની રીડેબીલીટી અને લેજીબીલીટી વિષે સમજાવો.	٥x

અથવા

	બ	પૂર્ફીંગ એટલે શુ? સોફ્ટ પૂર્ફીંગ પદ્ધતિ વિષે સમજાવો.	08
	ક	પેજ મેકર સોફ્ટવેરનુ ટુલબોક્સ સમજાવો.	03
પ્રશ્ન. પ	અ	ઓપન ટાઇપ અને ટ્રુ ટાઇપ ડીઝીટલ લેટરફોર્મ વચ્ચે તફાવત સમજાવો.	08
	બ	ડાયરેક્ટ ઇન્ટરફેસીંગ પર ટૂંકનોધ લખો.	08
	ક	પુર્ફીંગ માર્કની છ સાઇન તેના અર્થ સાથે સમજાવો.	03
	S	જોબના પુફીંગ સમયે શી કાળજી રાખશો?	03
