

GUJARAT TECHNOLOGICAL UNIVERSITY
DIPLOMA ENGINEERING – SEMESTER – V-EXAMINATION – WINTER 2015

Subject Code: 350703**Date: 08/12/2015****Subject Name: Java Programming****Total Marks: 70****Time: 10:30 AM TO 1:00 PM****Instructions:**

1. Attempt any five questions.
2. Make suitable assumptions wherever necessary.
3. Figures to the right indicate full marks.
4. Each question carry equal marks (14 marks)

Q.1	(a) Explain Features of Java.	07
	(b) (i) Explain basic structure of Java programming.	04
	(ii) Differentiate between Java and C++.	03
Q.2	(a) Explain method overloading and method overriding with example.	07
	(b) List the types of operators available in Java. Explain Arithmetic and Logical operators.	07
	OR	
	(b) What is command line argument? Write any program that uses a command line argument in Java.	07
Q.3	(a) What is Inheritance? List types of Inheritance. Explain any one.	07
	(b) (i) Explain Constructor in Java.	04
	(ii) Explain finalize() method of garbage collection.	03
	OR	
Q.3	(a) What is wrapper class? Explain wrapper class methods.	07
	(b) Explain “final” and “this” keywords with example.	07
Q.4	(a) Explain life cycle of Thread.	07
	(b) What is Exception? Explain try and catch block with suitable example.	07
	OR	
Q.4	(a) What is Package? Write the steps for creating a Package.	07
	(b) What is interface? Explain with suitable example.	07
Q.5	(a) Explain life cycle of applet.	07
	(b) List the methods of Graphics class and explain drawLine() and drawRect() method.	07
	OR	
Q.5	(a) Give difference between string class and string buffer class? Explain any two methods of string class.	07
	(b) Explain Flow Layout and Grid Layout.	07

ગુજરાતી

પ્રશ્ન. ૧	અ જાવાની ખાસિયતો જણાવો.	૦૭
બ	(i) જાવા પ્રોગ્રામિંગનું બેઝીક સ્ટ્રક્ચર સમજાવો.	૦૪
	(ii) જાવા અને C++ વચ્ચેનો તફાવત જણાવો.	૦૩
પ્રશ્ન. ૨	અ મેથડ ઓવરલોડિંગ અને મેથડ ઓવરરાઇડિંગ ઉદાહરણ સાથે સમજાવો.	૦૭
બ	જાવામાં પ્રાપ્ત ઓપરેટરોના પ્રકાર જણાવો. એરેથ્રેટીક અને લોજીકલ ઓપરેટરો સમજાવો.	૦૭
અથવા		
બ	કમાંડ લાઈન આર્થ્યુમેન્ટ એટલે શું? જાવામાં કમાંડ લાઈન આર્થ્યુમેન્ટનો ઉપયોગ દર્શાવતો કોઈ પ્રોગ્રામ લખો.	૦૭
પ્રશ્ન. ૩	અ ઇનહેરેટન્સ એટલે શું? ઇનહેરેટન્સની ચાદી આપો. કોઈ પણ એક સમજાવો.	૦૭
બ	(i) જાવામાં કન્સ્ટ્રક્ટર સમજાવો.	૦૪
	(ii) ગાર્બેજ કલેક્શન માટેની ફાઈનલાઈઝ () પદ્ધતિ સમજાવો.	૦૩
અથવા		
પ્રશ્ન. ૩	અ રેપર કલાસ એટલે શું? રેપર કલાસની પદ્ધતિઓ સમજાવો.	૦૭
બ	ઉદાહરણ સાથે “final” અને “this” કી વર્ડ સમજાવો.	૦૭
પ્રશ્ન. ૪	અ શ્રેની લાઈફ સાઈકલ સમજાવો.	૦૭
બ	એક્સેપ્સન એટલે શું? ટ્રાય અને કેચ બ્લોક યોગ્ય ઉદાહરણ સાથે સમજાવો.	૦૭
અથવા		
પ્રશ્ન. ૪	અ પેકેજ એટલે શું? પેકેજ બનાવવા માટેના સ્ટેપ લખો.	૦૭
બ	ઇન્ટરફેસ એટલે શું? યોગ્ય ઉદાહરણ સાથે સમજાવો.	૦૭
પ્રશ્ન. ૫	અ એપલેટની લાઈફ સાઈકલ સમજાવો.	૦૭
બ	ગ્રાફિક કલાસની પદ્ધતિઓ જણાવો તથા drawLine() અને drawRect() પદ્ધતિઓ સમજાવો.	૦૭
અથવા		
પ્રશ્ન. ૫	અ સ્ટ્રિંગ કલાસ અને સ્ટ્રિંગ બફર કલાસ વચ્ચેનો તફાવત આપો. સ્ટ્રિંગ કલાસની કોઈ પણ બે પદ્ધતિઓ સમજાવો.	૦૭
બ	ફલો લે આઉટ અને અને ગ્રિડ લે આઉટ સમજાવો.	૦૭
