

Seat No.: _____

Enrolment No. _____

GUJARAT TECHNOLOGICAL UNIVERSITY
DIPLOMA ENGINEERING – SEMESTER – V • EXAMINATION – WINTER- 2016

Subject Code: 3350705

Date: 25- 11- 2016

Subject Name: Multimedia and Animation Techniques

Time: 10:30 AM TO 01:00 PM

Total Marks: 70

Instructions:

1. Attempt all questions.
2. Make Suitable assumptions wherever necessary.
3. Figures to the right indicate full marks.
4. Use of programmable & Communication aids are strictly prohibited.
5. Use of only simple calculator is permitted in Mathematics.
6. English version is authentic.

Q.1	Answer any seven out of ten. દર્શમાંથી કોઈપણ સાતના જવાબ આપો.	14
1.	Define Multimedia.	
૧.	મલ્ટીમિડિયાની વ્યાખ્યા આપો.	
2.	Define Animation.	
૨.	અનિમેશનની વ્યાખ્યા આપો.	
3.	Define Refresh rate. What is the measurement unit of refresh rate?	
૩.	રીફેશરેટ ની વ્યાખ્યા આપો. રીફેશરેટ માપવાં એકમ કયો છે?	
4.	What is the use of crop tool in Photoshop?	
૪.	ફોટોશૉપ માં કોપ ટૂલ નો ઉપયોગ શું છે ?	
5.	What are the applications of Flash?	
૫.	ફલેશની ઉપયોગિતા કઈ છે?	
6.	How to import graphics into Flash movie?	
૬.	ગ્રાફિક્સને ફલેશ મુવીમાં કઈ રીતે ઇમ્પોર્ટ કરી શકાય?	
7.	What is the shortcut key for importing a file on stage?	
૭.	ફાઇલને સ્ટેજ પર ઇમ્પોર્ટ કરવા માટે શૉર્ટકટ કી કઈ છે ?	
8.	How to import the sound file to a library panel?	
૮.	સાઉન્ડ ફાઇલને લાઇબ્રેરીમાં કઈ રીતે ઇમ્પોર્ટ કરી શકાય?	
9.	Describe steps to publish flash movie.	
૯.	ફલેશ મુવી પબ્લિશ કરવા માટેના સ્ટેપ્સ સમજાવો	
10.	What is fps? What is the default fps in the timeline?	
૧૦.	Fps શું છે? ટાઇમલાઇન ડિફોલ્ટ fps કેટલા છે?	
Q.2	(a) Explain Hue Saturation and Brightness	03
પ્રશ્ન. ૨	(અ) Hue Saturation અને Brightness સમજાવો.	03
	OR	
	(a) Explain Tolerance and Opacity	03

	(અ) Tolerance અને Opacity સમજાવો.	03
	(બ) Explain Transform in Photoshop.	03
	(ગ) ફોટોશૉપમાં ટ્રાન્સફર્મની વિગત સમજાવો	03
OR		
	(બ) Explain Ink Bottle tool and Eyedropper tool	03
	(ગ) ઇન્કબોટલ ટૂલ અને આઇડ્રોપર ટૂલ સમજાવો	03
	(ચ) Explain Raster and vector graphics file format	04
	(ક) રાસ્ટર અને વેક્ટર ગ્રાફિક્સ ફાઈલ ફોર્મેટ સમજાવો.	04
OR		
	(ચ) Draw and Explain Photoshop interface	04
	(ક) ફોટોશૉપ ઇન્ટરફેસ દોરો અને સમજાવો.	04
	(દ) Explain Clone Stamp Tool and Spot Healing brush Tool	04
	(સ) ક્લોનસ્ટેમ્પ ટૂલ અને સ્પોટ હીલ્પિંગબ્રષ ટૂલ સમજાવો.	04
OR		
	(દ) Explain Hand Tool and Zoom Tool	04
	(સ) હેન્ડ ટૂલ અને ઝૂમ ટૂલ સમજાવો.	04
Q.3	(ા) Explain Onion Skin to modify an animation.	03
પ્રશ્ન. 3	(અ) એનિમેશન સુધારવા માટે Onion Skin સમજાવો	03
OR		
	(ા) Explain Threshold Adjustment in Photoshop	03
	(અ) ફોટોશૉપમાં Threshold Adjustment સમજાવો.	03
	(બ) What is guide layer? How to create a guide layer in flash	03
	(ગ) ગાઇડ લેયર શું છે? ફલોશમાં ગાઇડ લેયર કેવી રીતે બનાવી શકાય	03
OR		
	(બ) Explain Common Library in Flash	03
	(ગ) ફલોશમાં કોમન લાઇબ્રેરી સમજાવો.	03
	(ચ) Explain layers in Photoshop. How to add and delete layers in Photoshop?	04
	(ક) ફોટોશૉપમાં લેયર શું છે? ફોટોશૉપમાં લેયર કઈ રીતે એડ અને ડિલીટ કરી શકાય.	04
OR		
	(ચ) Explain Timeline with figure in Flash	04
	(ક) આન્ક્ષતિ દોરી ટાઇમલાઇન સમજાવો.	04
	(દ) What is Group in a flash? How to make a group in different items	04
	(સ) ફલોશમાં ગ્રૂપ શું છે? અલગ અલગ આઇટમના ગ્રૂપ કેવી રીતે બનાવી શકાય	04
OR		
	(દ) What is Scene? How to create and organize a scene	04
	(સ) Scene શું છે? Scene કઈ રીતે કિએટ અને ઓર્ગેનાઇસ કરી શકાય છે?	04
Q.4	(ા) What are the Timeline Control Actions. Explain the Play() and Stop() action.	03
પ્રશ્ન. 4	(અ) ટાઇમલાઇન કંટ્રોલ એક્શન શું છે? Play() અને Stop() એક્શન સમજાવો.	03

OR

(a)	What is Symbol? What are the importances of Flash symbols?	03
(અ)	સિમ્બોલ શું છે? ફિલેશમાં સિમ્બોલનું મહત્વ શું છે?	03
(b)	What is Action Script? What are the merits and demerits of Action Script?	04
(બ)	એક્શન સ્ક્રીપ્ટ શું છે ? એક્શન સ્ક્રીપ્ટના ફાયદા અને ગેરફાયદા લખો.	04
	OR	
(b)	Define the term Stage. Explain different stage settings	04
(બ)	સ્ટેજની વ્યાખ્યા આપો. સ્ટેજના જુદા જુદા સેટીંગ સમજાવો.	04
(c)	What is tweening ? Explain the motion tweening, shape tweening and motion guide.	07
(ક)	ટ્રીનિંગ શું છે? મોશન ટ્રીનિંગ, શૈપ ટ્રીનિંગ અને મોશન ગાઈડ સમજાવો	07
Q.5	(a) What is an Array? Explain the types of an Array	04
પ્રશ્ન. ૫	(અ) એરે શું છે? એરેના પ્રકાર સમજાવો.	04
	(b) What are the data types available in Action Script Explain with example	04
	(બ) એક્શન સ્ક્રીપ્ટમાં કચા ડેટા ટાઇપ આવેલા છે. ઉદાહરન આપી સમજાવો.	04
	(c) Explain While loop, Do while loop and For loop in ActionScript	03
	(ક) એક્શન સ્ક્રીપ્ટમાં વાઈલ લુપ, રૂ-વાઈલ લુપ અને ફોર લુપ સમજાવો	03
	(d) Explain LoadMovie() and unLoadmovie() action	03
	(સ) LoadMovie() અને unLoadmovie() એક્શન સમજાવો.	03
